

EL CÍRCULO TECNOLÓGICO



GUÍA PARA NIVEL EDUCATIVO DE 5º DE EDUCACIÓN PRIMARIA.
HERRAMIENTA PEDAGÓGICA PARA EL PERSONAL DOCENTE SOBRE
EL CONSUMO CIRCULAR EN LOS APARATOS y DISPOSITIVOS ELECTRÓNICOS Y TECNOLÓGICOS.

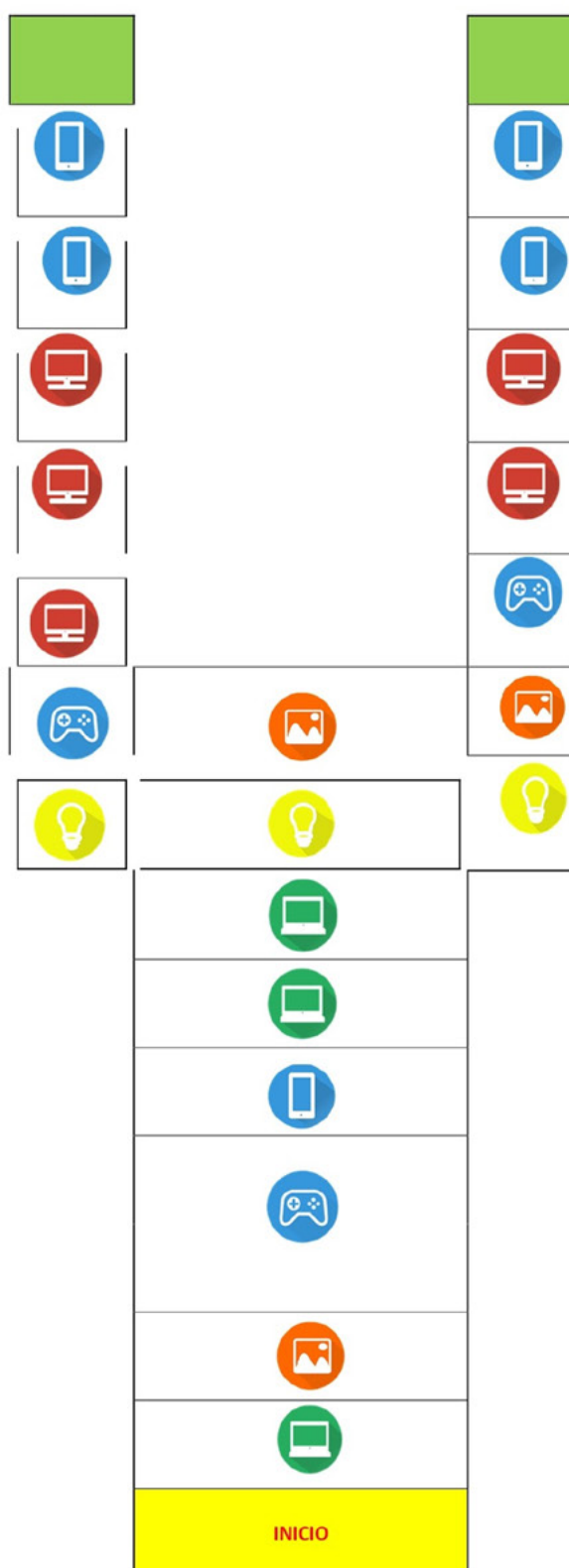
Confederación Española
de Cooperativas
de Consumidores
y Usuarios



ACTIVIDAD CENTRAL

01

TABLERO "ENCHUFE"



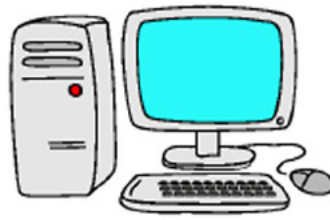
ACTIVIDAD CENTRAL

02

FICHAS DE JUEGO



EQUIPO 1



EQUIPO 2



EQUIPO 3



EQUIPO 4



EQUIPO 5

ACTIVIDAD CENTRAL

PREGUNTAS CONSUMO CIRCULAR

- 1.- Explica por qué son peligros los residuos electrónicos.
- 2.- ¿Dónde hay que tirar los residuos electrónicos?
 - a) Contenedor amarillo.
 - b) Punto limpio.
 - c) Contenedor de restos.
- 3.- Convince a tus compañeros de que antes de comprar un aparato nuevo se pueden hacer otras cosas:
 - Pensar si es necesario.
 - Comprar de segunda mano.
 - Buscar un aparato sostenible.
- 4.- Di algunas palabras que empiezan por R y están relacionadas con los residuos.

REDUCIR – REUTILIZAR – REPARAR - RECICLAR

- 5.- ¿Qué son los RAEE?
 - a) Robot Especial Español.
 - b) Residuos de aparatos eléctricos y electrónicos.
 - c) Reglamento Especial Eléctrico.

- 6.- Con mímica el equipo tiene que adivinar:

OBSOLESCENCIA PROGRAMADA

- 7.- Coloca las letras para formar 2 palabras.

1º PALABRA: O M U C N S O

2º PALABRA: C R C L A U I R

- 8.- Di 3 materias primas que se pueden reciclar de la basura tecnológica.

PLÁSTICOS, VIDRIO, METALES FERROSOS Y PRECIOSOS

ACTIVIDAD CENTRAL

04

PREGUNTAS CONSUMO CIRCULAR

9.- Un miembro del equipo tiene que representar mediante mímica la situación y el resto de los compañeros adivinarla:

COMPRAR EN TIENDAS DE SEGUNDA MANO

10.- ¿Qué símbolo del etiquetado indica que el producto cumple todas las normativas europeas y es apto para ser vendido en territorio europeo?

MUY BIEN, HAS COMPRADO UN PORTÁTIL DE SEGUNDA MANO. AVANZA DOS CASILLAS

ERROR, HAS TIRADO UN MÓVIL VIEJO AL CONTENEDOR DE RESTOS, RETROCEDE 2 CASILLAS.



ACTIVIDAD CENTRAL

05

PELIGROS DE LA BASURA TECNOLÓGICA

1.- ¿Cuál es el riesgo de la basura tecnológica?

Razona y comenta con tus compañeros.

2.- ¿Qué es el COLTÁN?

- Un videojuego de guerra.

- Un nuevo accesorio.

- Un mineral.

3.- Nombra 2 metales necesarios para fabricar móviles.

Litio, oro, plata, indio.

4.- Mediante mímica tus compañeros tienen que adivinar:

VERTEDERO TECNOLÓGICO

5.- Explica cuál puede ser la solución a los vertederos tecnológicos.

Razona y comenta con tus compañeros.

6.- ¿Qué significa un dibujo de un contenedor tachado que aparece en el etiquetado de los aparatos tecnológicos?

No tirar al contenedor.

7.- ¿Cómo afecta a la salud humana la basura tecnológica?

- No afecta a la salud, sólo la medio ambiente.

- Salen granos en la planta de los pies.

- Afecta al aparato respiratorio y a la piel.

8.- VERDADERO O FALSO

- Un portátil o un móvil estropeado se tira a la basura.

- Un ordenador viejo se guarda en un armario.

- Un ordenador antiguo se puede reacondicionar o donar para otra persona.

PERFECTO, HACES UN USO ADECUADO DE LAS TECNOLOGÍAS, AVANZA 2 CASILLAS.

HAS USADO MAL LA TECNOLOGÍA, RETROCEDE DOS CASILLAS.

ACTIVIDAD CENTRAL

06

USO RESPONSABLE DE LOS DISPOSITIVOS ELÉCTRICOS Y ELECTRÓNICOS

1.- VERDADERO O FALSO

- Una vez que se carga la batería de un dispositivo eléctrico aunque esté enchufado no hay gasto energético.
- Un ordenador en *standby* no consume energía.
- Una batería sólo se puede cargar con energía eléctrica.

Todas son falsas.

2.- ¿Qué significa RECONDICIONAR un móvil?

Reparar y preparar para un nuevo uso.

3.- ¿Qué harías en la siguiente situación?

Te han regalado un móvil nuevo por tu cumpleaños, ¿qué haces con tu antiguo móvil?

Razona y comenta con tus compañeros.

4.- ¿Qué harías en la siguiente situación?

Los Reyes Magos te han dejado de regalo un nuevo portátil, el tuyo antiguo todavía funciona perfectamente, ¿qué haces con él?

Razona y comenta con tus compañeros.

5.- ¿Qué quiere decir consumo circular de los dispositivos electrónicos?

Razona y comenta con tus compañeros.

6.- Con mímica el equipo tiene que adivinar:

CONSUMO FANTASMA

7.- Elige cuál es la opción más responsable como persona consumidora:

- Mandar imágenes por mensajería consume menos datos que los textos.
- Descargar archivos es mejor para el medio ambiente.
- Reciclar es fundamental para el consumo circular.

8.- ¿Qué es un punto limpio y para qué sirve?

Razona y comenta con tus compañeros.

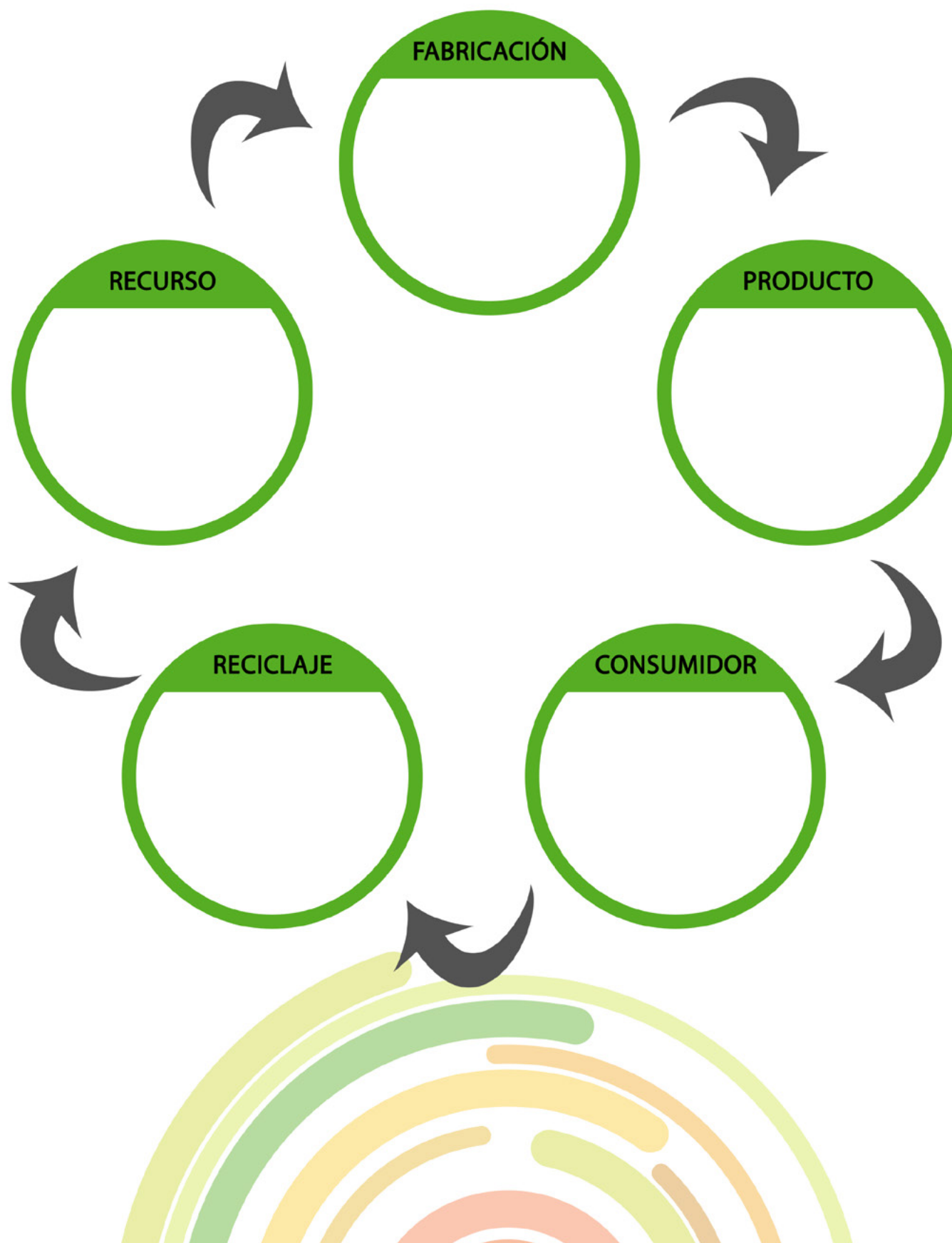
HAS USADO MAL LA TECNOLOGÍA, RETROCEDE DOS CASILLAS.

ENHORABUENA, ERES UNA PERSONA CONSUMIDORA RESPONSABLE, AVANZA 2 CASILLAS

ACTIVIDAD POSTERIOR

07

FICHA 2



www.escuelaconsumocircular.es
www.hispacoop.es



Confederación Española
de Cooperativas
de Consumidores
y Usuarios



**HISPA
COOP**



consumocircular
Escuela de Consumo Circular

El programa ha sido subvencionado por el Ministerio de Consumo,
siendo su contenido responsabilidad exclusiva de la organización beneficiaria.